

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA INFORMATICA – DESCRIZIONE DEL PERCORSO DI FORMAZIONE

Il corso di laurea magistrale in Ingegneria Informatica prevede un unico percorso formativo, descritto di seguito.

Non sono previste propedeuticità.

Il corso di studio non prevede la frequenza obbligatoria delle lezioni.

ANNO DI CORSO	SEMESTRE	INSEGNAMENTO	ATTRIBUTI ATTIVITA'	SSD	CFU	ORE CORSO	OBBLIGATORIETA'	A SCELTA	TIPOLOGIA BASE/AFFINE etc...	Ingegneria informatica	affini integrative	a scelta	prova finale	ulteriori conoscenze linguistiche	abilità informatiche	tirocini	altre conoscenze
I	1	Dati e algoritmi 2		ING-INF/05, INF/01	9	72	X			7	2						
I	1	Ricerca operativa 1		MAT/09	9	72	X				9						
I	1	Computer Networks - Reti di calcolatori		ING-INF/05	9	72	X			9							
I	2	Basi di dati		ING-INF/05	9	72	X			9							
I	2	Sistemi operativi		ING-INF/05	9	72	X			9							
INSEGNAMENTI CARATTERIZZANTI A SCELTA VINCOLATA: ALMENO 27 CFU DA ACQUISIRE TRA I SEGUENTI								X									
I	2	Informatica teorica		ING-INF/05	6	48				sei							
I	2	Data mining		ING-INF/05, INF/01	6	48				quattro	due						
I/II	2	Algoritmica avanzata		ING-INF/05, INF/01	6	48				quattro	due						
I/II	2	Calcolo parallelo		ING-INF/05	9	72					9						
II	1	Sistemi distribuiti		ING-INF/05	9	72					9						
II	1	Sistemi in tempo reale		ING-INF/05	9	72					9						
II	1	Elaborazione di dati tridimensionali		ING-INF/05	9	72				nove							
II	2	Linguaggi Formali e Compilatori		ING-INF/05	6	48				sei							
II	2	Algoritmi per la bioinformatica		ING-INF/05	6	48				sei							
INSEGNAMENTI AFFINI A SCELTA VINCOLATA: ALMENO UN INSEGNAMENTO DA SCEGLIERE TRA I SEGUENTI								X									
II	1	Gestione strategica delle organizzazioni		ING-IND/35	9	72					9						
II	2	Network modeling - Modelli per le reti		ING-INF/03	9	72					nove						
II	1	Wireless systems and networks - Sistemi e reti wireless		ING-INF/03	9	72					nove						
I/II		A scelta										9					
II		Corso a scelta (caratt. o affine in manifesto)										9					
II	2	Prova finale				21							18				3
OFFERTI PER LA SCELTA																	
I/II	1	Game theory - Teoria dei giochi (in inglese)		ING-INF/03, INF/01	6	48					tre+tre						
I/II	1	Ingegneria della qualità		ING-INF/07	6	48					sei						
I/II	1	Elaborazione numerica dei segnali		ING-INF/03	9	72					nove						
I/II	1	Reperimento dell'informazione		ING-INF/05	6	48				sei							
II	1	Reperimento dell'informazione		ING-INF/06	6	48				sei							
II	1	Sistemi Intelligenti		ING-INF/05	6	48				sei							
II	2	Network security - Sicurezza delle reti		ING-INF/03	6	48					sei						
II	2	Sistemi Informativi Territoriali		ING-INF/05	6	48				sei							
II	2	Informatica musicale		ING-INF/05	9	72					nove						
II	2	Computer network management - Gestione delle reti di calcolatori		ING-INF/05	9	72					nove						
II	2	Robotica autonoma		ING-INF/05	9	72					nove						
II	2	Ricerca operativa 2		MAT/09	6	48					sei						
II	2	Innovation and project management - Gestione dell'Innovazione e dei Progetti		ING-IND/35	6	48					sei						